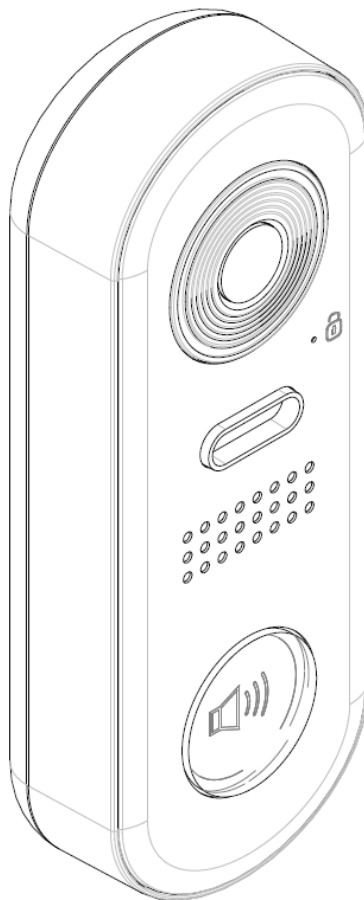
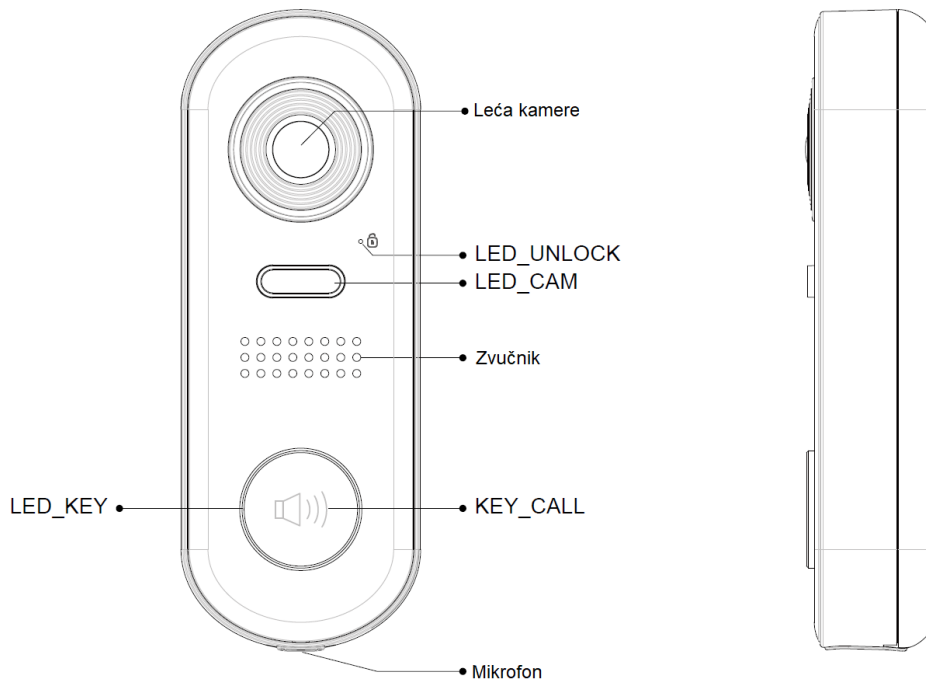


2-žična video vanjska pozivna jedinica

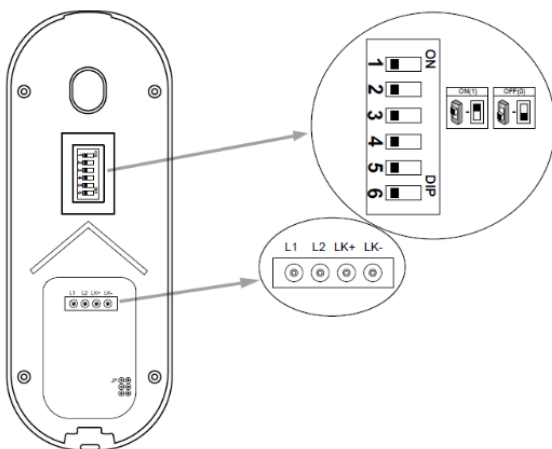
Korisnički priručnik



1. Dijelovi i funkcije



2. Opisi terminala



DIP:

Bit 1 i 2: za postavljanje adrese vanjske jedinice, sustav podržava do ukupno 4 vanjske jedinice. Pogledajte postavljanje adrese vanjske jedinice.

Bit 3 i 4: za postavljanje vremena otključanosti vanjske jedinice. Pogledajte postavljanje vremena otključanosti.

Bit 5: za postavljanje načina otključavanja vanjske jedinice (0(OFF):otvoreno/1(ON):zatvoreno).

Bit 6: 0(OFF)→1(ON); za ulazak u postavljanje.

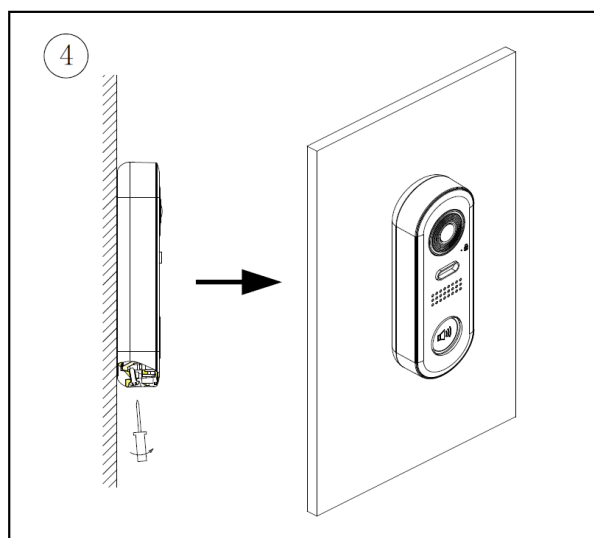
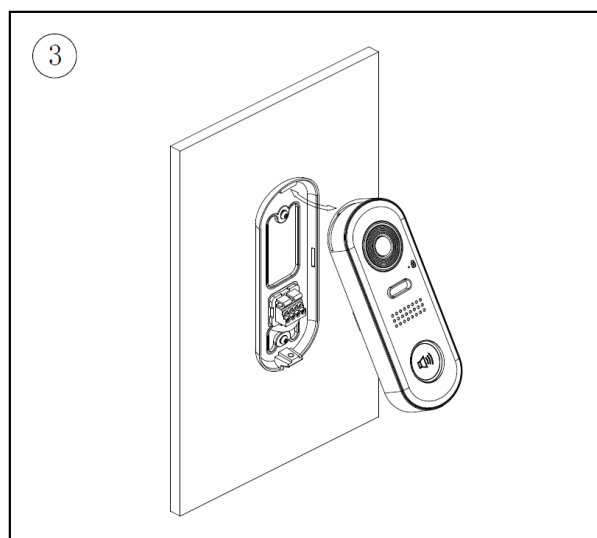
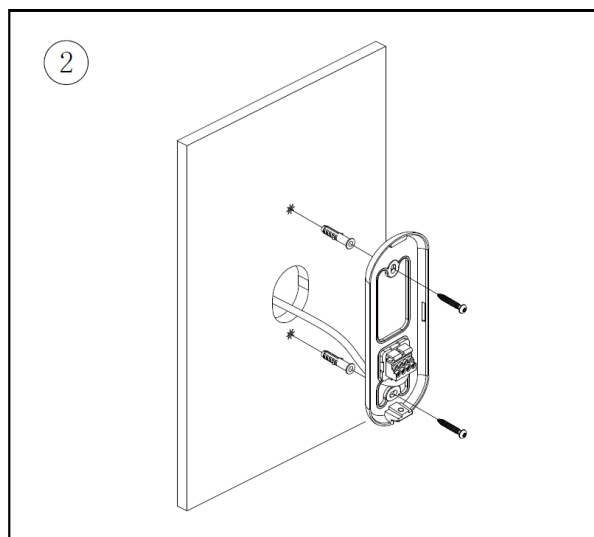
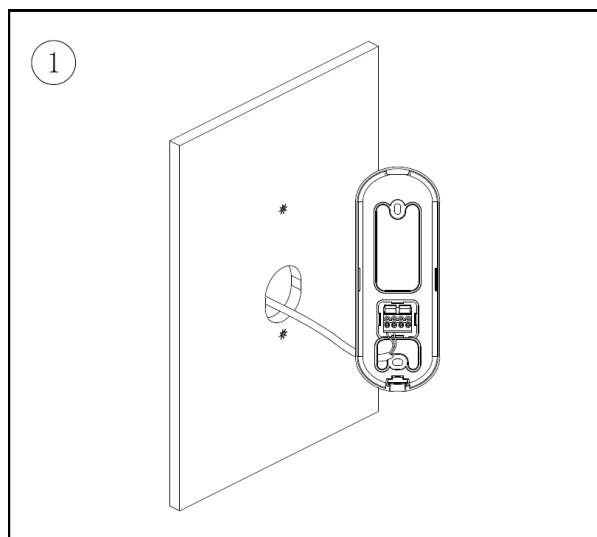
L1, L2: povezati na bus liniju, bez polariteta.

LK+: naponski (+) izlaz za bravu

LK-: naponski (-) izlaz za bravu, povežite na naponski (-) ulaz na bravi (samo kada se koristi napajanje sa vanjske jedinice za napajanje brave, ako se za brave koristi vanjsko napajanje LK- neće biti povezan).

JP: Kratkospojnik za upravljanje bravom.

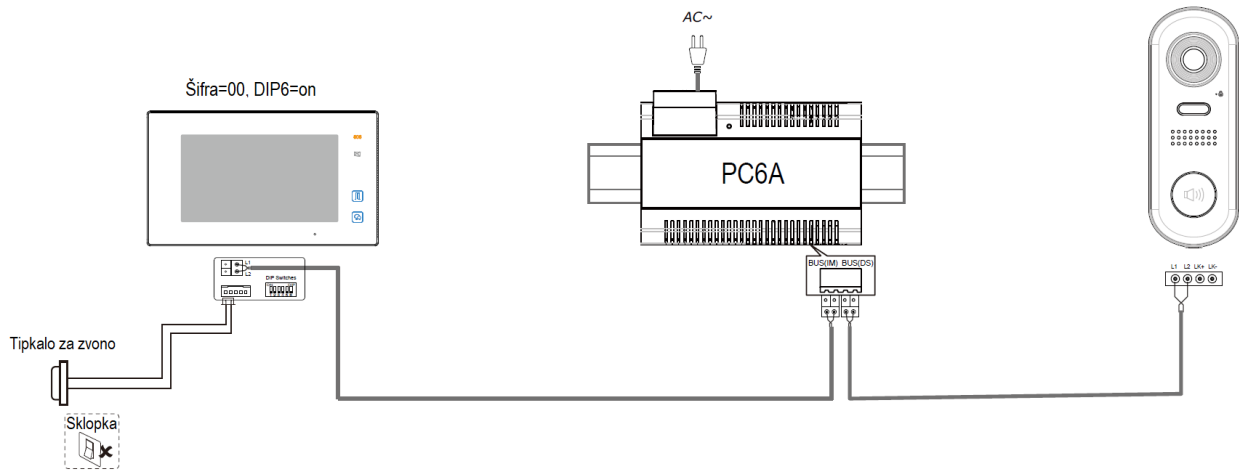
3. Ugradnja



1. Uobičajena visina ugradnje vanjske jedinice je 145~160cm.
2. Koristite vijke kako bi učvrstili stražnji panel za zid nakon ispravnog povezivanja kablova.
3. Smjestite prednji panel na stražnji panel te ga učvrstite vijkom.

4. Ožičenje i povezivanje sustava

Osnovno povezivanje

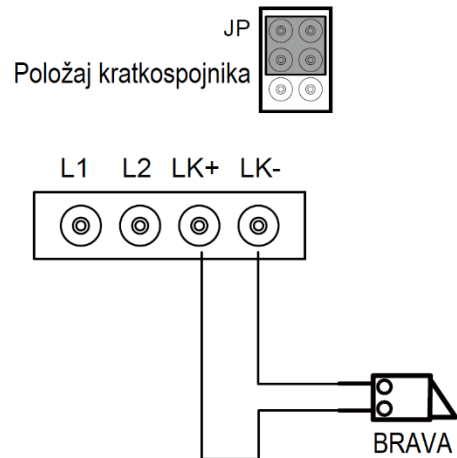


Povezivanje električne brave

Upravljanje bravom unutarnjim napajanjem

Napomena:

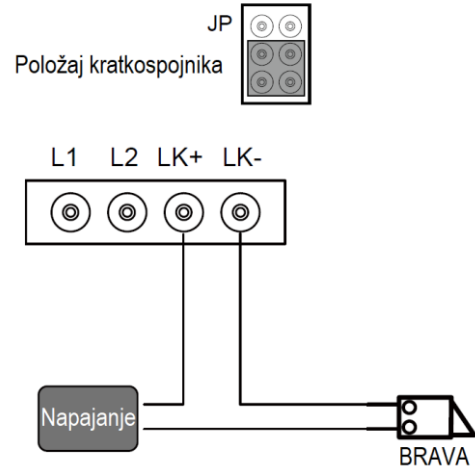
1. Ovaj način rada podržava samo elektromagnetske brave.
2. Potrebna je elektromagnetska brava tipa „pod naponom otključano“.
3. Izlaz za bravu ograničen je na 12V; 250mA.
4. Parametar **Način otključavanja** na monitoru treba biti postavljen na 1 (tvornički).



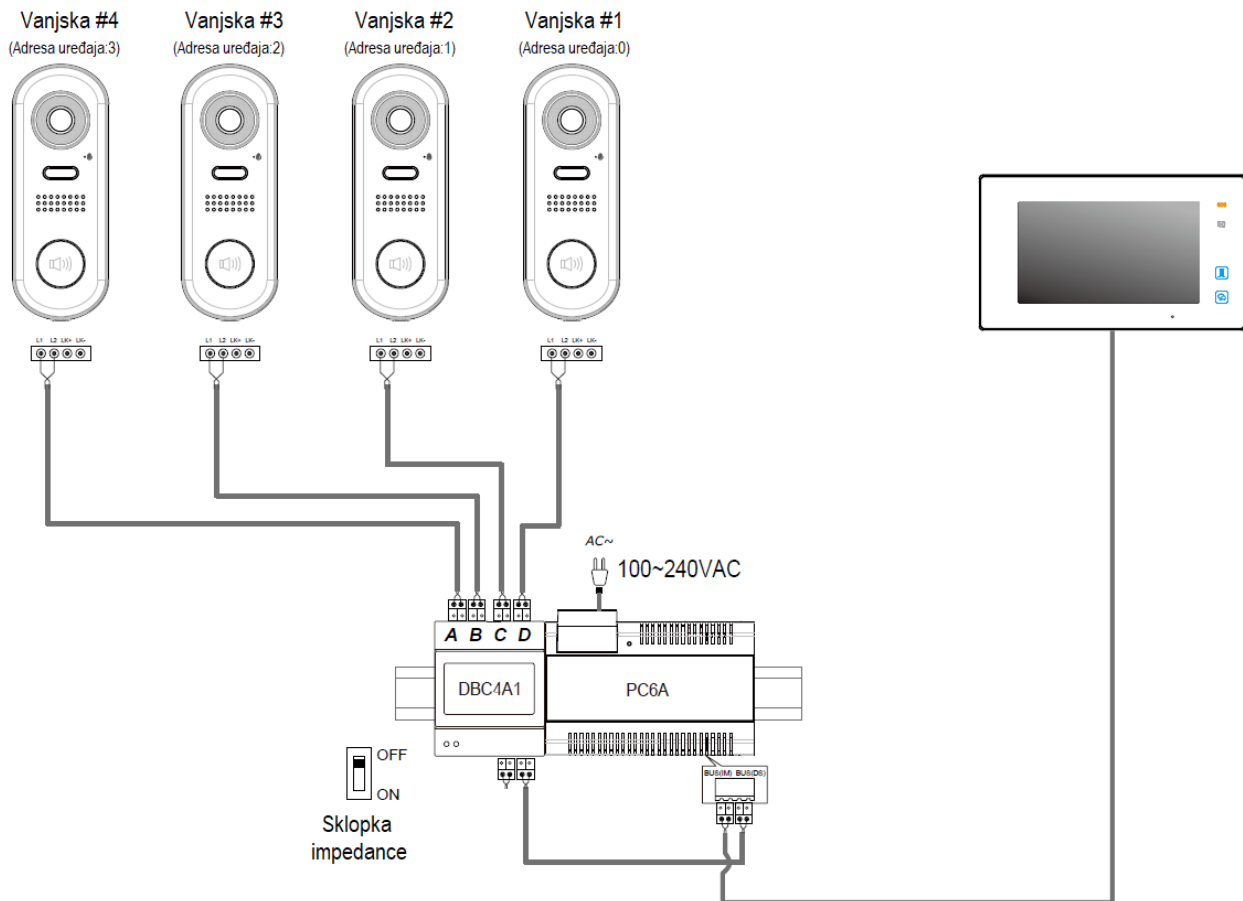
Upravljanje bravom suhim kontaktom

Napomena:

1. Ovisno o bravi potrebno je koristiti odgovarajuće vanjsko napajanje.
2. Ugrađeni relejni kontakt ograničen je na AC ili DC 24V/1A.
3. Postavite **Način otključavanja** na monitoru za različite tipove brava
 - Tip pod-naponom-otključano: Način otključavanja=0 (tvornički)
 - Tip pod-naponom-zaključano: Način otključavanja=1

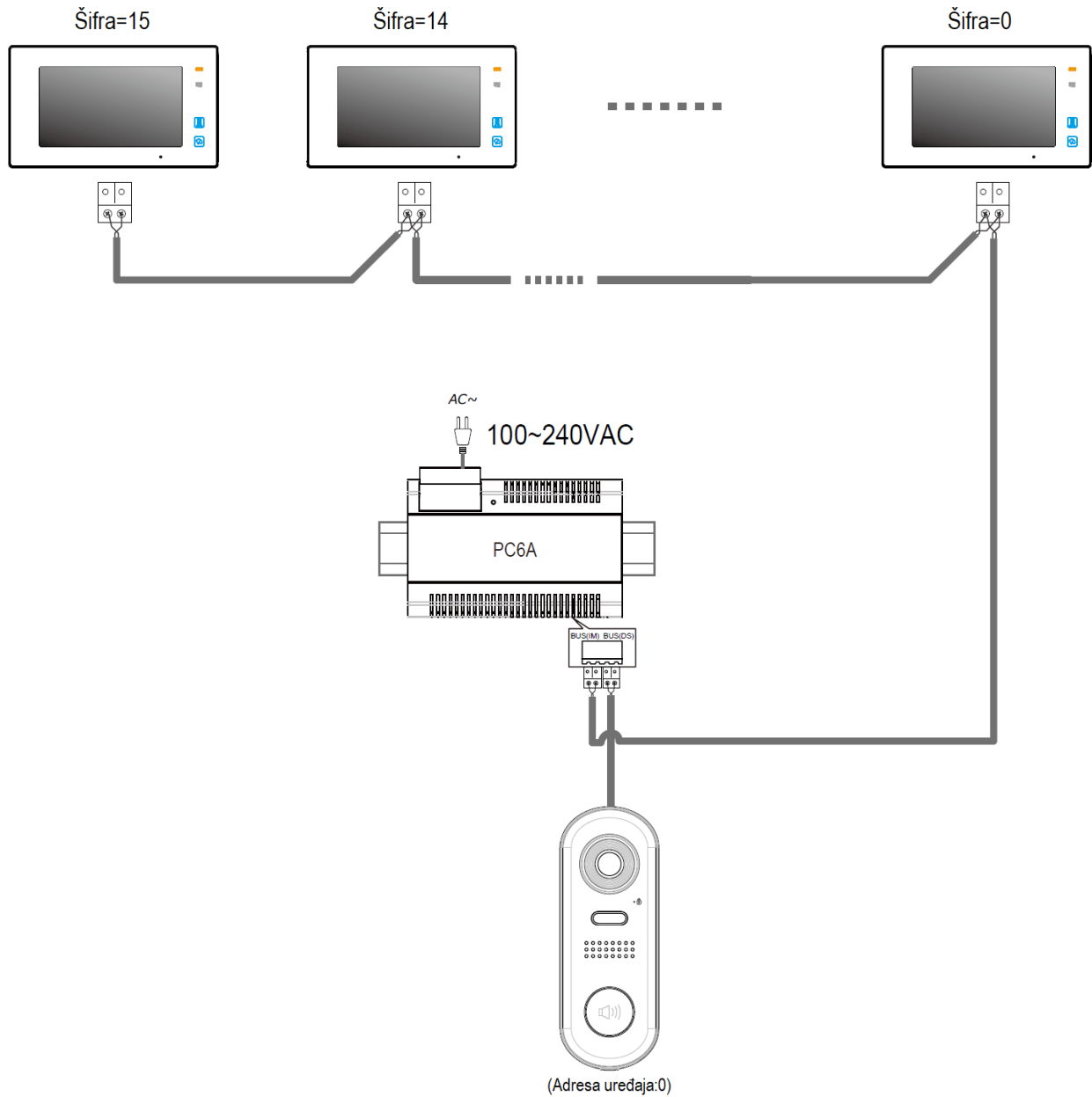


Povezivanje višestrukih vanjskih jedinica



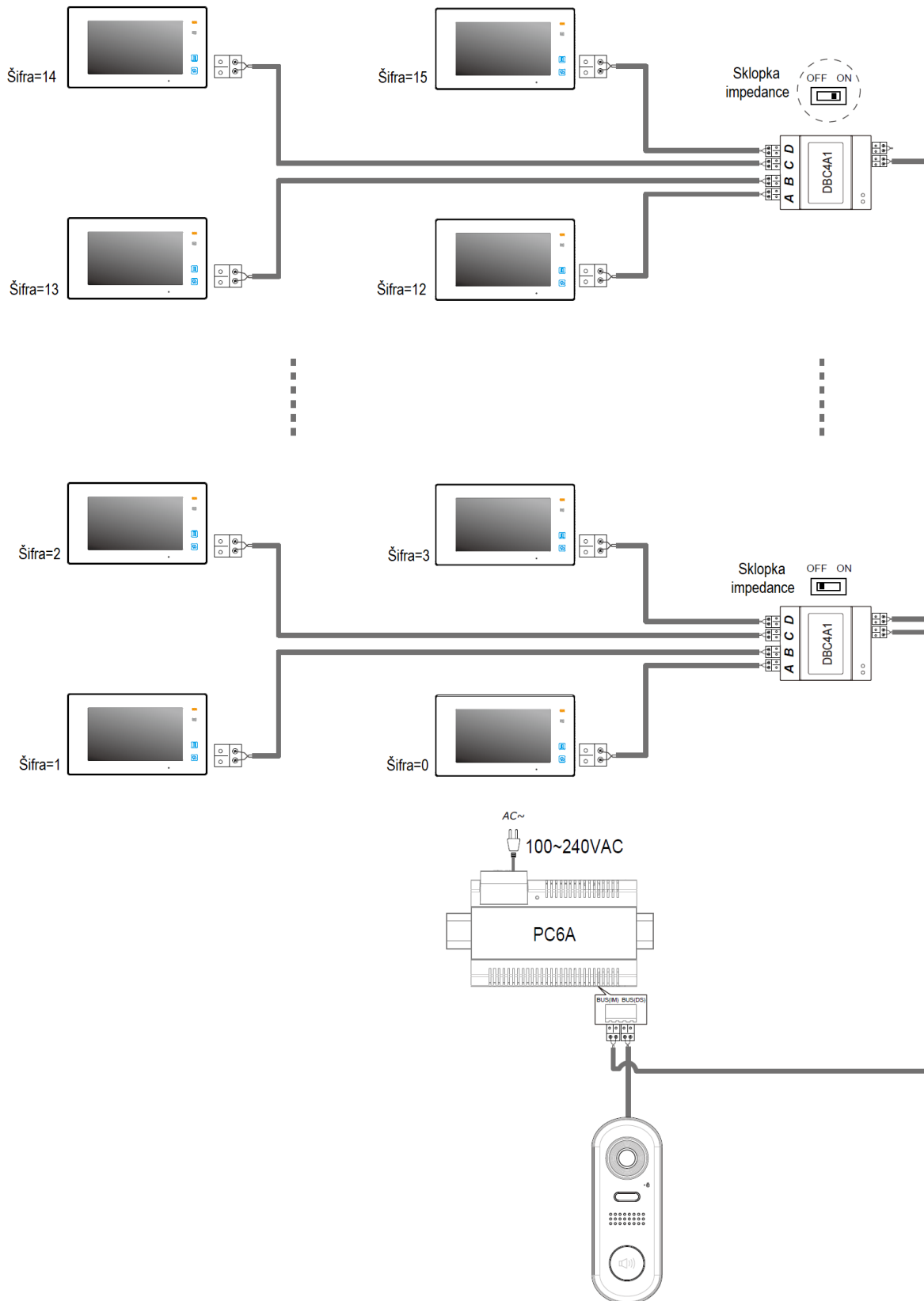
Povezivanje višestrukih monitora

Osnovni „IN-OUT“ način ožičenja



NAPOMENA: Za primjer je uzet monitor DVC DT47MG

Način ožičenja sa DVC DT-DBC4A



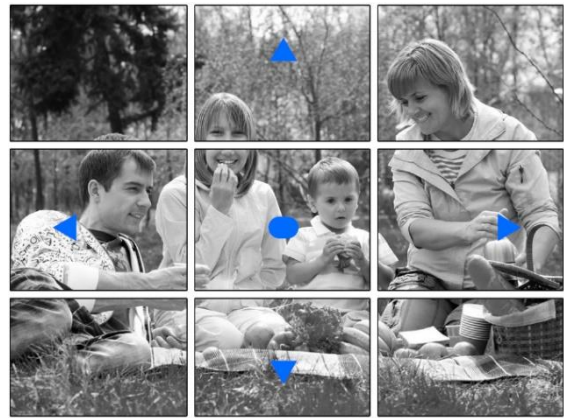
5. Pan-tilt i zoom

Imajte na umu da je za ovu funkciju potrebna vanjska jedinica koje podržava fish-eye funkciju.

Dostupno je podešavanje načina prikaza za pregled videa sa vanjske fish-eye jedinice korištenjem 5 tipki za usmjeravanje.

Tokom prikazivanja videa sa vanjske jedinice pomaknite u željenu poziciju dodirivanjem ▲ ▼ ● ◀ ▶ na zaslonu kako bi pogledali uvećani video.

Napomena: rub „pantilt“ videa neće biti prikazan.



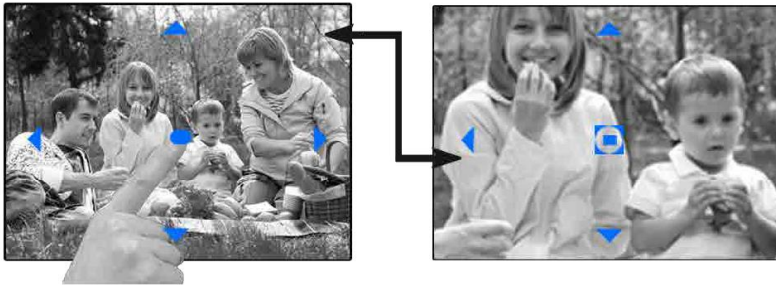
Zaslon monitora

Evo nekih primjera:

Video posjetitelja prikazati će se na zaslonu ako pritisnete **pozivnu** tipku na vanjskoj jedinici ili tokom nadziranja:

U načinu prikaza sa 5 tipki za usmjeravanje možete zoomirati ili odzoomirati unutar vidnog polja jedinice kako bi lakše mogli identificirati svih na ulazu.

Dodirnite ikonu ● kako bi uvećali (zoomirali) središnju poziciju.



Kada pritisnete bilo koju od 5 tipki za usmjeravanje, odabrani isječak biti će uvećan preko čitavog zaslona

Pritisnite ◻ za povratak u način prikaza preko čitavog zaslona; pritisnite ◀, ▲, ▶ za pomicanje kako bi izbliza vidjeli pojedince.

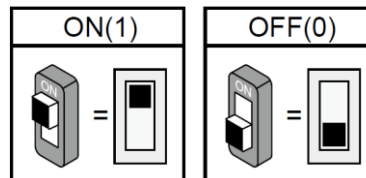
6. LED status

Uključene različite LED predstavljaju različita stanja.

Pogledajte tablicu niže.

Status \ LED	LED_UNLOCK	LED_CAM	LED_KEY
Nadziranje	--	Auto(tvornički)	Uključeno(tvornički)
Pozivanje	--	Auto(tvornički)	Brzo bljeskanje
Razgovor	--	Auto(tvornički)	Sporo bljeskanje
Otključavanje	Uključeno	--	--
Nadogradnja	Uključeno	--	--
Postavljanje/ inicijalizacija	Uključeno	--	--

7. Postavljanje adrese vanjske jedinice







DIP sklopkama moguće je konfigurirati ukupno 2 bit-a. Sklopke je moguće postaviti prije ili nakon ugradnje.

Bit raspored	Opis
	Tvornička postavka, ID = 0(00), postaviti za prvu vanjsku jedinicu.
	ID = 1(01), postaviti za drugu vanjsku jedinicu.
	ID = 2(02), postaviti za treću vanjsku jedinicu.
	ID = 3(03), postaviti za četvrtu vanjsku jedinicu.

8. Postavljanje vremena otključanosti

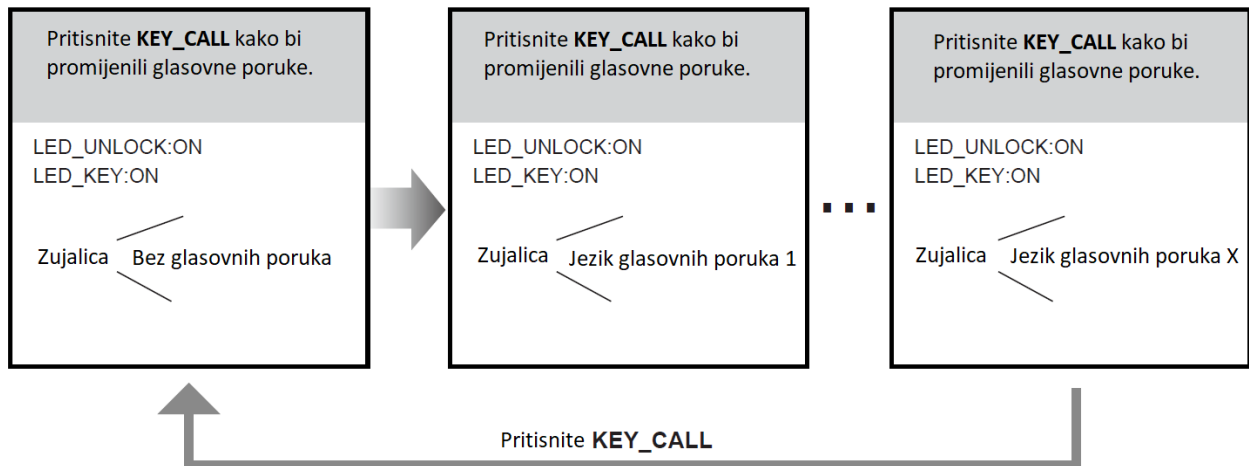
DIP sklopkama moguće je konfigurirati ukupno 2 bit-a. Sklopke je moguće postaviti prije ili nakon ugradnje.

Bit raspored	Opis
	Tvornička postavka, vrijeme otključanosti je Xs(tvorničku postavku moguće je mjenjati)
	Postaviti vrijeme otključanosti na 3s.
	Postaviti vrijeme otključanosti na 5s.
	Postaviti vrijeme otključanosti na 10s.

9. Postavljanje

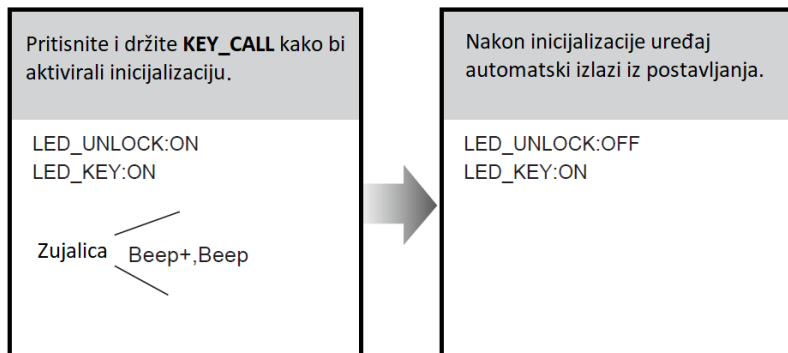
Postavite DIP6 na ON ili povežite napajanje i unutar 10s pritisnite i držite KEY_CALL za ulazak u postavljanje.

Promjena jezika glasovnih poruka



- Ako unutar 10 sekundi nema nikakvih radnji uređaj automatski izlazi iz postavljanja.

Inicijalizacija



- Ako unutar 10 sekundi nema nikakvih radnji uređaj automatski izlazi iz postavljanja.

10. Specifikacije

• Napajanje:	DC 24V;
• Potrošnja:	U pripravnosti 14mA, u radu 122mA;
• Kamera:	Color CMOS, 2.0 Mega pixela; 1/2.7" fisheye kamera, 170° širokokutna;
• Napajanje brave:	12Vdc, 250mA (unutarnje napajanje);
• Ugradnja:	Nadžbukna ugradnja;
• Radna temperatura:	-15°C~+55°C
• Dimenzije:	160(V)x60(Š)x31.5(D)mm

11. Predostrožnosti

- Uređaj čistite samo mekim pamučnim platnom, nemojte koristiti organsku impregnaciju ili kemijska sredstva za čišćenje. Ako je potrebno koristite malo čiste vode ili razvodnjene sapunice kako bi očistili uređaj.
- Uređaj je otporan na vremenske uvjete. Svejedno nemojte prskati vodu pod visokim tlakom izravno na tipkovnicu. Pretjerana vlažnost može uzrokovati probleme sa uređajem.
- Morate koristiti odgovarajuće napajanje kojega dobavlja proizvođač ili kojega je proizvođač odobrio.
- Obratite pozornost na visoki napon unutar proizvoda, za servis se obratite isključivo uvježbanom i kvalificiranom profesionalcu.

12. Ožičenje

Maksimalna udaljenost u DT sustavu je ograničena. Korištenje različitih kablova može utjecati na maksimalnu udaljenost koju sustav može doseći.

